UM TESTE PARA DESCOBRIR SE VOCÊ É UMA FERA

Abril 50 anos

RECREIO

R$ 3,90
Ano 1 • Nº 22
10/8/2000

Vai encarar?

Eu, hein?

POKÉMON
As brincadeiras mais legais da Internet

Dia dos Pais
Prepare uma surpresa

www.RECREIONLINE.com.br

Leão
Fique cara a cara com este gatinho

GRÁTIS
ATLAS INTERATIVO

Fascículos da enciclopédia PARA SABER MAIS e uma CARTELA DE ADESIVOS

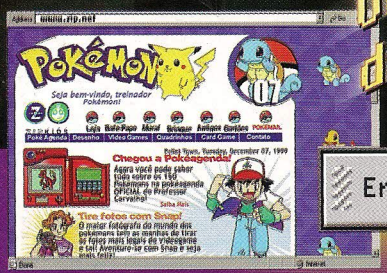
Toda semana, você recebe uma cartela de adesivos para completar os mapas do Atlas

ISSN 1517-7467 12788/1
9 771517 746002

PROPAGANDA

ZIPKIDS

Zipkids.
Um site do tamanho da sua imaginação.



Endereço: www.zip.net

Quadrinhos, games, esportes. Tudo de graça.

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 HISTÓRIAS DO MUNDO — **A origem do Sol e da Lua**
Um conto tradicional do Canadá.

8 CHIPS E BITS — **Tem Pokémon na rede!**
Brinque com eles na Internet.

10 BICHOS — **Um rei poderoso**
Saiba tudo sobre o leão.

14 TESTE — **Está zangado?**
Descubra se você fica bravo facilmente.

16 ECOLOGIA SOS — **Não jogue fora!**
Cuidado com o que você joga no lixo.

18 PARA BRINCAR — **Prepare-se para decolar**
Faça um foguete com sucata.

19 PASSATEMPO — **Cena maluca**

20 PASSATEMPO — **Cadê?**

25 PASSATEMPO — **Desembarace**
Ajude o príncipe a encontrar a princesa.

26 GAMES — **Brincadeira nas pistas**
Acelere com os Muppets.

28 FAZENDO ARTE — **Álbum de fotografias**
Crie um presente legal para seu pai.

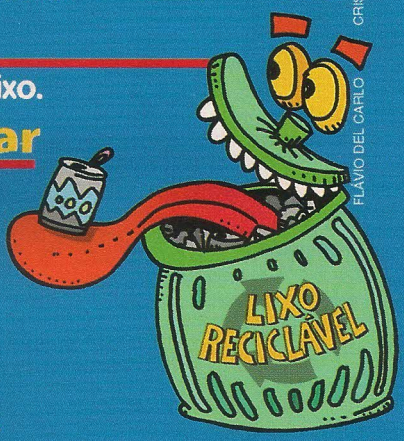
30 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

31 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Quebra-cabeça**
Um desafio com os Anjinhos.

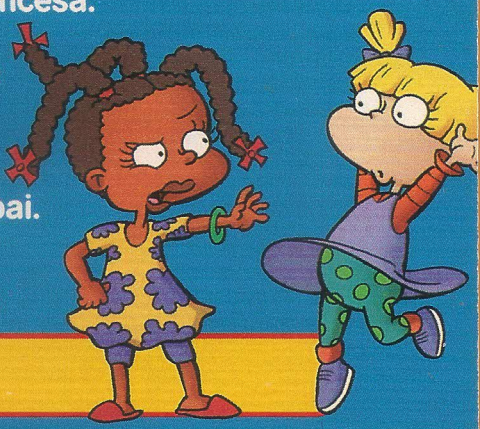
40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 DESAFIO — **Que bicho será?**
Olhe bem e descubra.



FLÁVIO DEL CARLO

CRIS & JEAN



CAPA: FRANS LANTING/TONY STONE

ILUSTRAÇÃO FUGRATS: COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

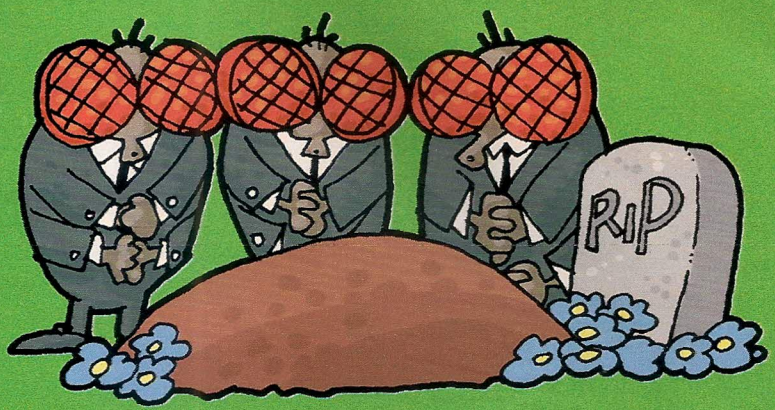
Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902

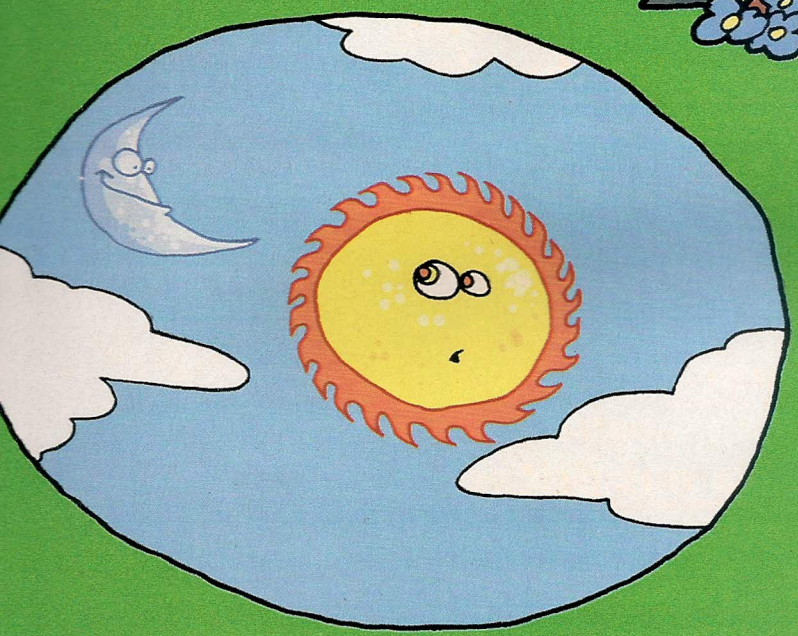
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

QUANTO TEMPO VIVEM AS MOSCAS?

Marcos Lemos, 13 anos,
Catanduva – SP

Uma mosca vive de três a oito semanas. Nesse período, produz de 400 a 1.000 ovos. Além de criar famílias muito grandes, ela pode transmitir doenças. Uma única mosca pode carregar milhões de bactérias.





POR QUE, ÀS VEZES, A LUA APARECE DURANTE O DIA?

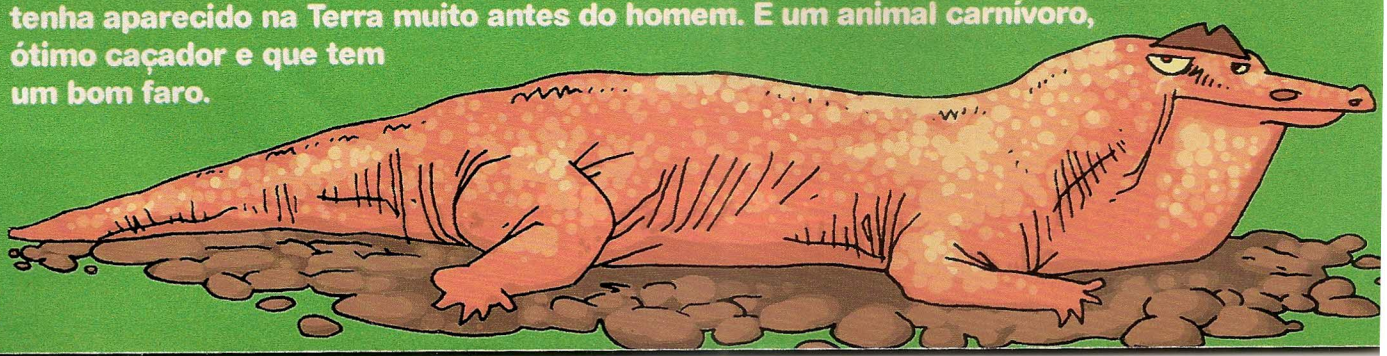
Renata Vieria Loureço, 6 anos,
Brasília – DF

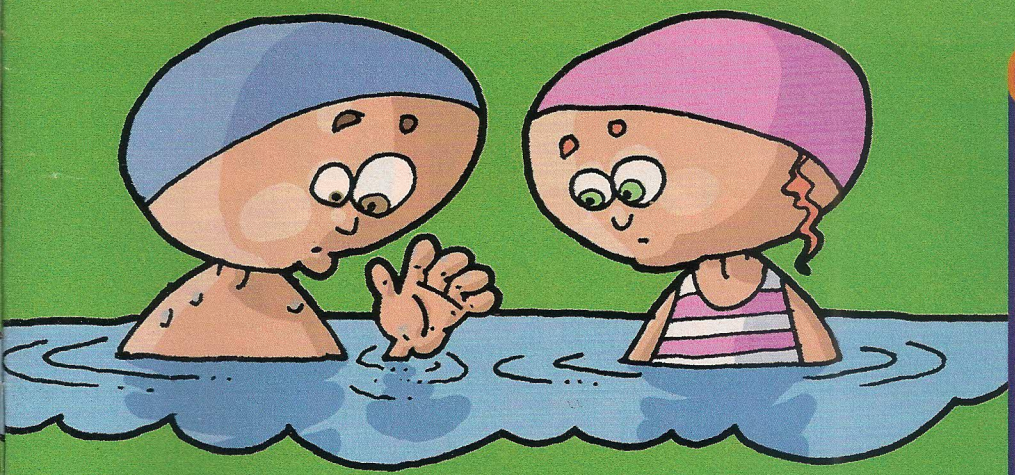
A Lua não tem luz própria, por isso só conseguimos vê-la quando é iluminada pela luz do Sol. À noite, é fácil percebê-la porque o céu está escuro. Durante o dia, porém, ela não é tão visível por causa da claridade. Você só consegue enxergá-la de dia se o céu estiver bem limpo.

O DRAGÃO DE KOMODO EXISTE OU É UMA LENDA?

Henry Augusto Secolin, 9 anos,
Itapira – SP

Ele existe sim. É um réptil gigante, que pode ter mais de 3 metros de comprimento e vive na Indonésia, em uma ilha chamada Komodo. Os cientistas acreditam que ele tenha aparecido na Terra muito antes do homem. É um animal carnívoro, ótimo caçador e que tem um bom faro.





POR QUE NOSSOS DEDOS FICAM ENRUGADOS QUANDO FICAMOS MUITO TEMPO NA ÁGUA?

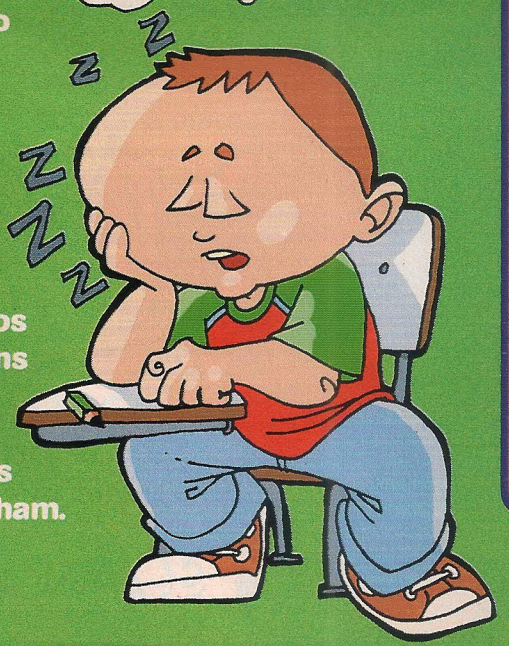
Rafael Jesus Resende, 10 anos,
Belo Horizonte – MG

Porque as células que formam a nossa pele absorvem a água e aumentam de tamanho, formando aquelas ruguinhas. Depois de seca, a pele volta ao normal.

POR QUE NÓS SONHAMOS?

Samuel Braga Meyrer, 9 anos,
Caxias do Sul – RS

Nós sonhamos porque nosso cérebro nunca pára de pensar. Quando dormimos, nossos músculos relaxam, nossa respiração muda e o ritmo dos nossos pensamentos também se altera. O que pensamos dormindo são os nossos sonhos. Alguns pesquisadores acham que os outros mamíferos e os passarinhos também sonham.

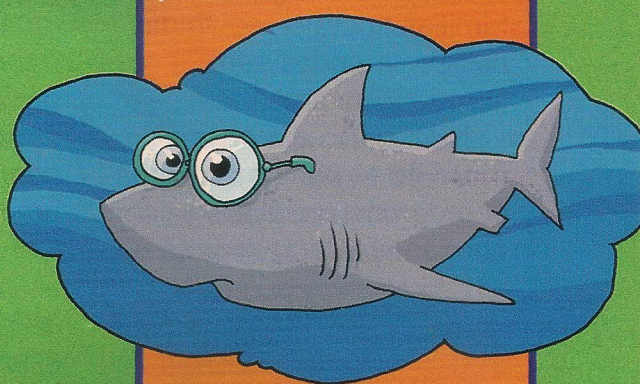


VOCÊ SABIA QUE...

- **A ilha de Trindade, que fica a 1.000 quilômetros de Vitória (ES), é um paraíso para as tartarugas marinhas? Na época da desova, elas cavam um buraco nas areias da ilha e põem cerca de 120 ovos.**

- **Enquanto os paulistanos tomam o café da manhã (9 horas), os franceses almoçam (1 da tarde), os indianos tomam o chá da tarde (5 horas da tarde), os tailandeses jantam (7 da noite) e os australianos de Sydney se preparam para dormir (10 da noite)?**

- **O tubarão enxerga muito mal? Ele tem uma espécie de sensor para perceber quando alguma coisa por perto se move.**



- **Na bandeira olímpica, que é branca com cinco anéis entrelaçados, cada anel representa um continente? O azul é a Europa; o amarelo, a Ásia; o negro, a África; o verde, a Oceania; e o vermelho, a América.**

- **Em Sri Lanka, país que fica perto da Índia, mover a cabeça de um lado para o outro significa "sim", enquanto mover para cima e para baixo quer dizer "não"?**

ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

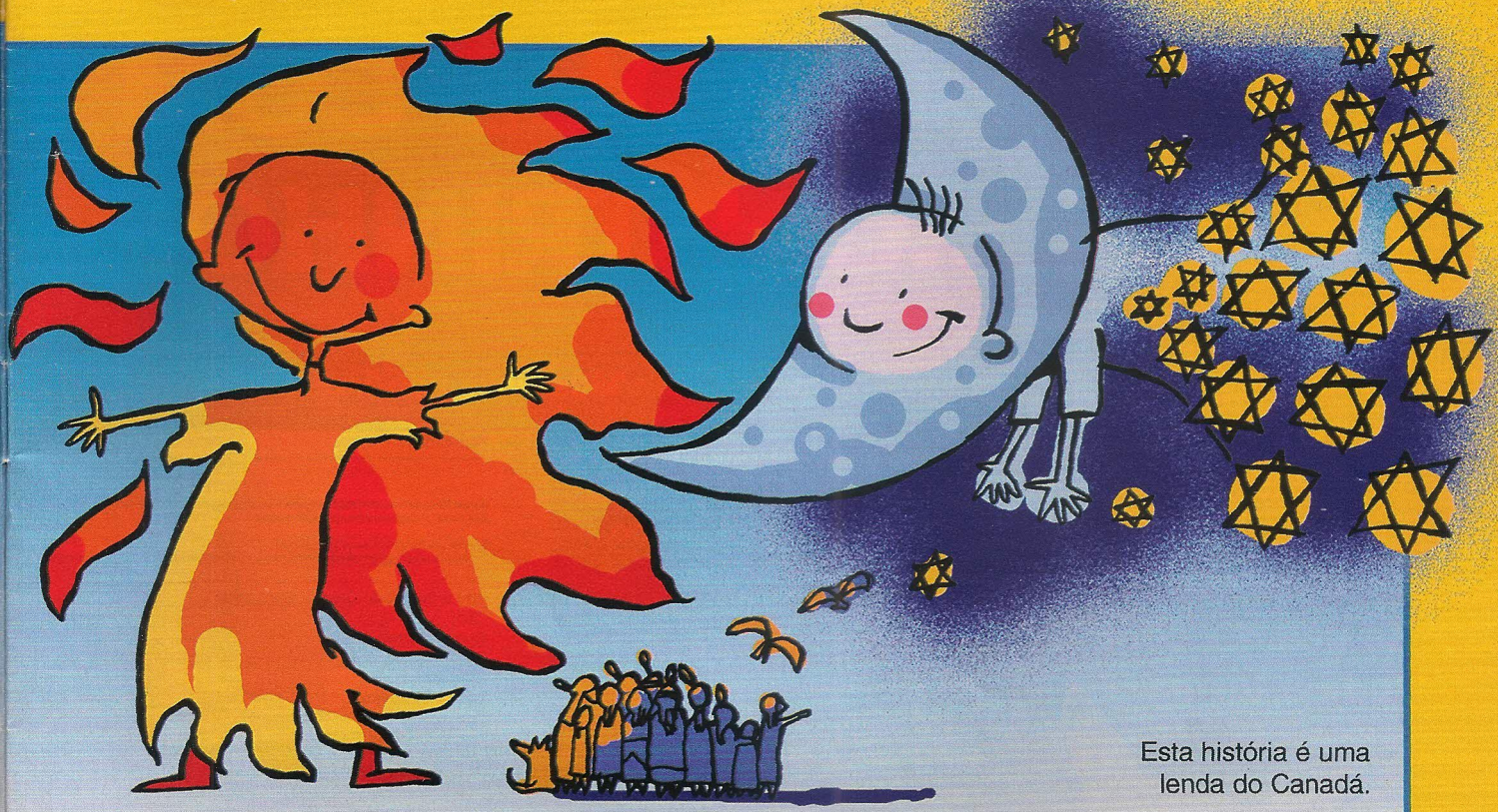
CANADÁ: A TERRA QUE JUNTOU O SOL COM A LUA

Adaptação de Jorge Miguel Marinho

Os dias sempre foram muito frios e cobertos de escuridão naquele lugar. Tinha temporada em que os ventos eram tão gelados e as nuvens tão negras que um nativo mal conseguia reconhecer o outro e as famílias ficavam recolhidas nas suas tendas sem acreditar no amanhã.

Num certo dia mais friorento ainda, os nativos acordaram decididos e confiantes: daquele jeito não podiam mais viver e precisavam urgentemente descobrir um Sol. No meio de tanta penumbra o que corria de boca em boca era quem teria bastante luz para aquecer as noites e clarear as manhãs. "Eu!", gritaram os mais velhos, depois os mais novos, por fim os guerreiros, os caçadores e os animais como se todos fossem uma voz. Mas quando o Corvo, o Falcão e o Coiote se candidataram, todos os nativos da aldeia silenciaram diante de tanta força e aceitaram a competição. Como só precisavam de um Sol, decidiram que o melhor dos três seria o vencedor.

Primeiro foi o Corvo que teve um dia para ser o astro. Respirou fundo, acendeu o coração e voou. Brilhou o mais que pode e chegou a lançar calor nas ilhas mais congeladas do Norte. Mas o brilho do Corvo mal brilhava e a luz que se derramou era triste, apagada, quase sem cor. Na volta, bastou o silêncio dos nativos para ele entender que tinha perdido o seu trono de Sol.



Esta história é uma lenda do Canadá.

No outro dia chegou a vez do Falcão e a decepção se repetiu no céu e na terra com os raios frágeis da ave e o silêncio mais frio ainda do povo. Diante do fracasso, o Coiote cheio de vaidade resolveu lançar todo o seu fogo no ar e só descer das alturas coroado como o astro Sol. Conseguiu um dia brilhante que foi ficando ofuscante e terminou incendiando os lagos, as florestas, as geleiras. Dessa vez não houve silêncio porque os olhos dos nativos soltavam faíscas de ódio e chegaram a queimar a calda do Coiote que sumiu uivando de dor.

O tempo passou e todos já aceitavam o seu destino de trevas. Foi então que duas crianças irmãs chegaram de um país mais distante do que as estrelas e logo foram avisando: "Viemos de longe para brincar de Sol". O mais velho convenceu os nativos com uma aurora que trazia no olhar e o mais novo com um pedaço de lua que escapava por trás dos seus cabelos muito negros com umas luzes quase azuis.

O Corvo, o Falcão e o Coiote duvidaram com fogo nos olhos, mas só até o dia seguinte que amanheceu com o irmão mais velho lançando no ar os calores mais agradáveis e os raios mais brilhantes de Sol. Foi eleito na hora e só no final do dia a aldeia se lembrou do irmão mais novo que trazia um outro clarão:

"Meu nome é Lua e estou aqui para descansar o Sol com uma luz diferente que é o brilho da noite que eu derramo do céu."

ILUSTRAÇÕES: CRIS & JEAN

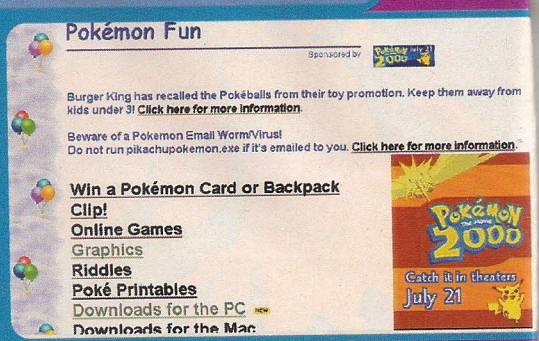
CHIPS E BITS

BRINQUE COM OS MONSTRINHOS

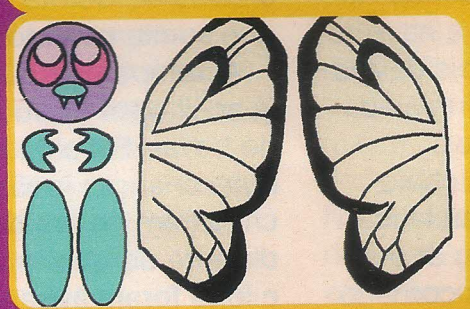
Você é mesmo louco por Pokémon? Então confira estes sites para se divertir com toda a turma.

www.kidsdomain.com/kids/pokemon/index.html

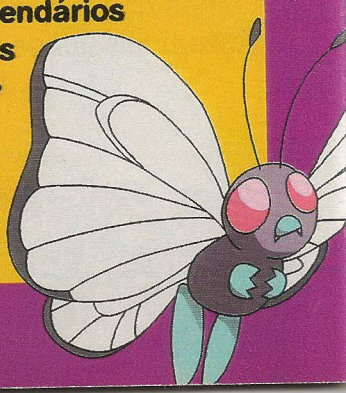
O site é em inglês e tem um montão de links da turminha do desenho, sempre atualizados. Em *Graphics* você encontra ícones, protetores de tela e até dicas para desenhar os Pokémon. Passe também em *Poké Crafts* e aprenda a fazer dobraduras e brinquedos.



www.dltk-kids.com/pokemon/tproll.htm

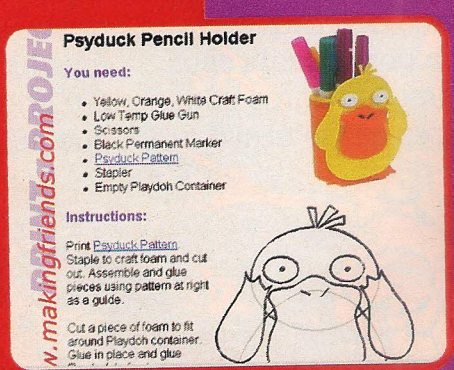


Aqui há desenhos para você imprimir e montar seus Pokémon com rolos de papel toalha. Use as imagens coloridas ou pinte do seu jeito. Outra opção legal é o item *Pokemon Cards and Invitations*, com cartões e envelopes para imprimir, além dos desenhos, pôsteres, calendários e marcadores de livros que aparecem em *Pokémon Printables*.



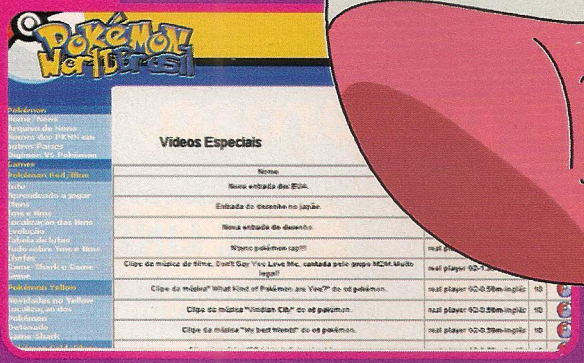
www.makingfriends.com/pikachucrafts.htm

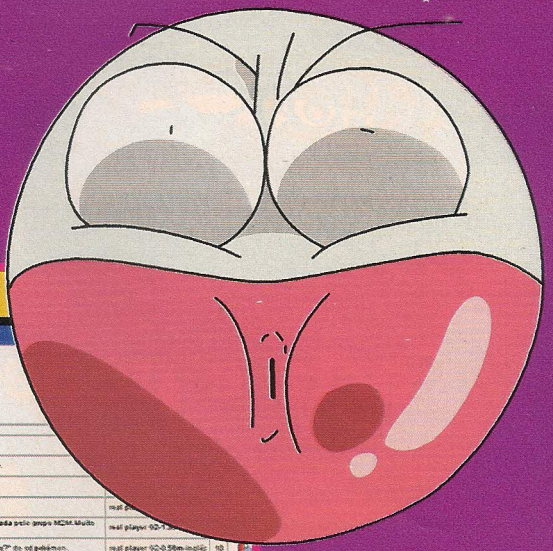
Esta página tem idéias legais para você inventar chaveiros, porta-lápis, pingentes e outras coisas legais com os Pokémon. As informações estão em inglês, mas há moldes e dicas fáceis. Se for necessário substitua os materiais difíceis de encontrar.

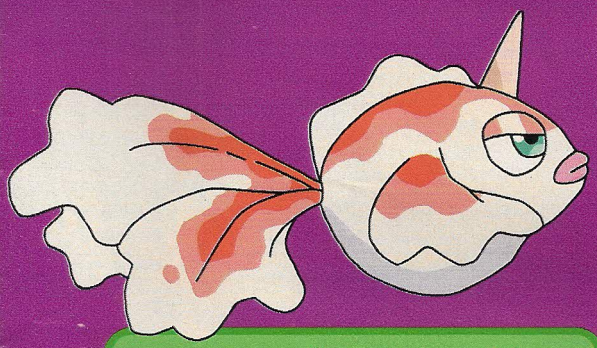


www.pokemonworld.com.br/

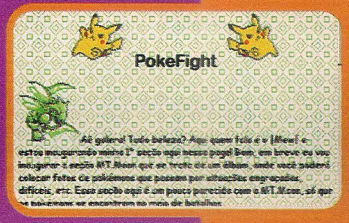
Os fãs de Pokémon vão encontrar vídeos, fotos, letras de música e arquivos de som para copiar para o computador. Há informações sobre desenhos animados, filmes e jogos, com dicas para iniciantes, códigos secretos e tabela de evoluções, além de curiosidades divertidas, como os nomes dos Pokémon em outros países.



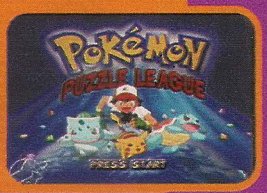




www.bulbassauro.cjb.net/

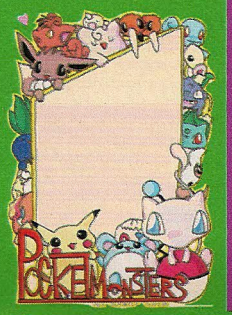


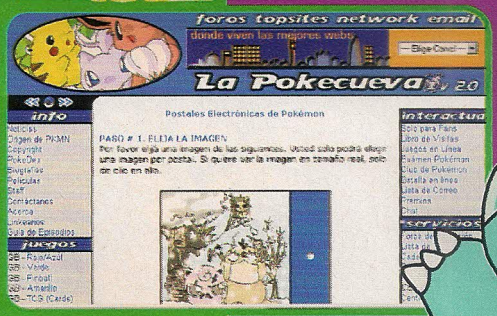
Perfeito para quem procura informações em português sobre jogos, imagens das criaturinhas em 3D e temas para copiar para o computador. O destaque é um jogo on-line no estilo RPG. Aproveite também para curtir as imagens da galeria no item *Fan Art* e se gostar mesmo do site mande seu desenho para a exposição.

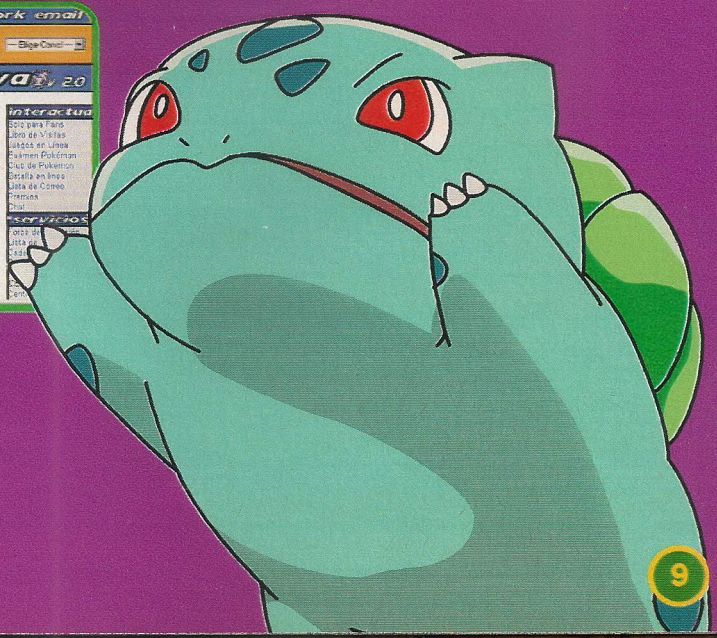


www.pokecueva.net/

Neste site tem de tudo sobre Pokémon. O texto está em espanhol, mas é fácil navegar. Em *Imagines* há figuras em 3D, animações, ícones, galeria de fotos e cartões-postais. Você se diverte também com a galeria de arte de desenhos japoneses e muitos jogos divertidos para você copiar para seu computador ou participar de disputas on-line.







Ele é o

Forte e poderoso, não há quem não co

Todo mundo já sabe que o leão é o rei dos animais, mas você sabia que ele na verdade se chama Leo? Esse é o nome científico da fera.

Não deve existir ninguém que ainda não tenha ouvido falar desse bicho de patas largas, corpo forte, garras e dentes muito afiados. E, claro, sem falar daquela imensa juba em volta da cabeça, que é a sua marca registrada.

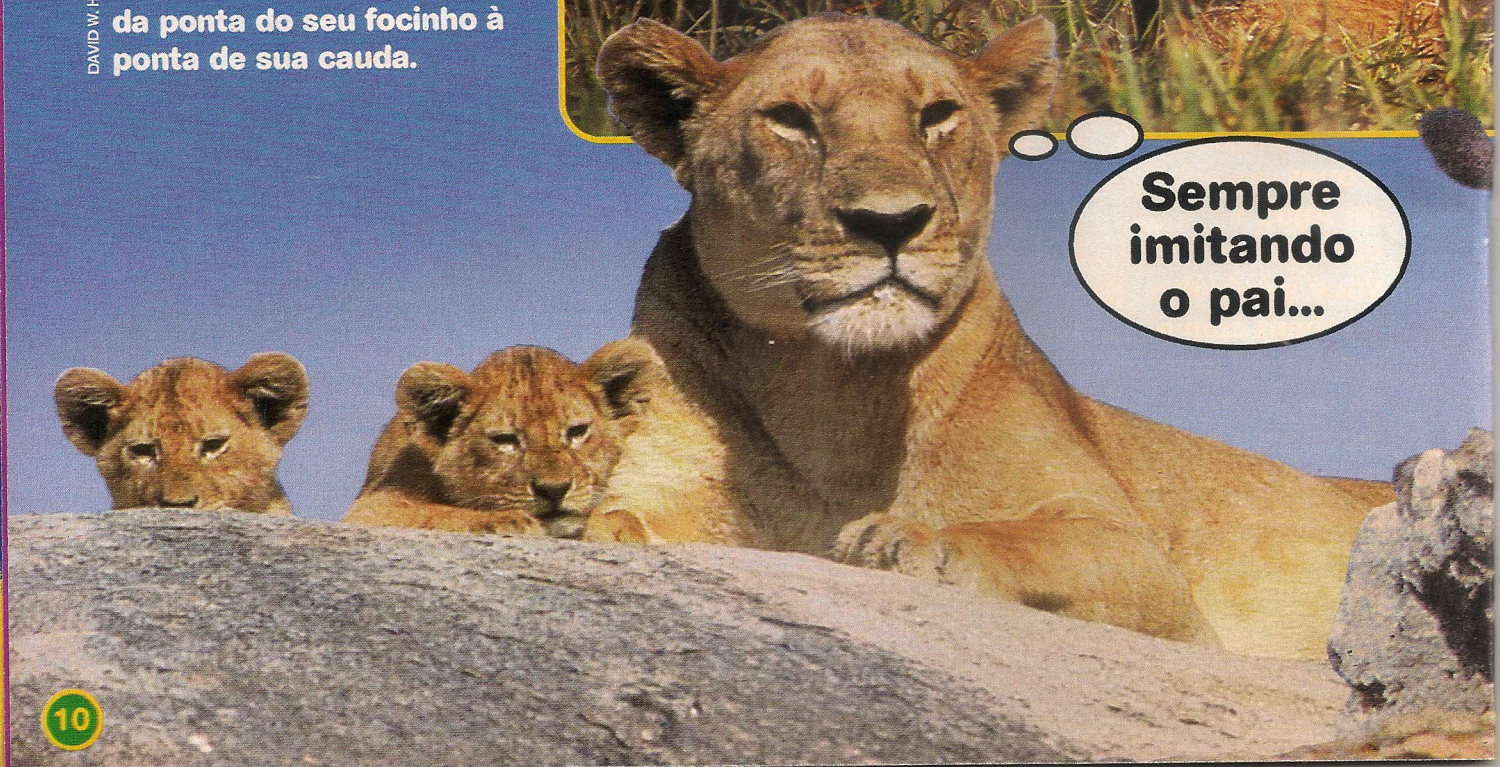
Grandes e pesados, os leões adultos podem pesar até 250 quilos e medir mais de 3 metros da ponta do seu focinho à ponta de sua cauda.

DAVID W. HAMILTON / IMAGE BANK

QUE LINDO BEBEZINHO!

Quando nasce, um bebê leão pesa entre 2 e 3 quilos. É mais ou menos o mesmo que você quando era um recém-nascido.

Só que, ao contrário dos humanos, quando completam um mês de vida, essas ferinhas já têm alguns dentes afiados e pesam em torno de 5 quilos. E com apenas seis meses de idade, já pesam o mesmo que um homem adulto: cerca de 80 quilos.



REI!

nheça este felino.

LAURENT RENAUD / DOMINIQUE HAUTION / SAOLA / GAMMA

STUART WESTMORLAND / TONY STONE

Mais leões...

www.recreionline.com.br
http://207.44.232.164/atoz/azlion.html
www.saudeanimal.com.br/leao.htm

JOANNA McCARTHY / IMAGE BANK

RRRROARRR

A TURMA É GRANDE

Ao contrário de outros felinos que gostam de viver sozinhos, os leões preferem viver em grupo. Um bando pode ter até 30 animais. A maioria é formada por fêmeas e seus filhotes. O número de machos varia entre três ou quatro. São eles que protegem o grupo e defendem o território.

Na hora da fome, quem sai à procura de caça para alimentar a família é a leoa.

O prato preferido desses felinos é carne fresca de zebras, veados e antílopes. O macho raramente caça.

Uma leoa pode chegar a uma velocidade de mais ou menos 60 km/h. Mas não é essa velocidade que torna a leoa uma ótima caçadora. Sua arma secreta é a surpresa.

Depois que encontram a presa, elas esperam com bastante paciência até que o bicho se distraia. Só aí elas atacam!

Tanto os leões como as leoas têm garras retráteis, isto é, elas ficam escondidinhas quando não estão sendo usadas.

O primeiro pedaço

Se a leoa sai para caçar, o resto do grupo fica esperando ansioso por seu retorno. Afinal, ela vai trazer o almoço! Quando a leoa finalmente chega, todos se aproximam rapidamente. Mas não adianta correr para ser o primeiro da fila.

Os machos adultos sempre ficam com o primeiro e maior pedaço. Só depois que eles se alimentam, o resto do grupo pode fazer a sua refeição.

Quando a caça fica difícil, os leões podem ficar sem comer durante

RUGIDO PODEROSO

O rugido de um leão faz qualquer um tremer. Alguns estudiosos dizem que ele pode ser ouvido a 8 quilômetros de distância!

A fera ruge com mais freqüência quando anoitece, para avisar os outros animais que aquele território está ocupado. É como se dissesse: "Não mexa com a minha família porque aqui quem manda sou eu!". Por isso é melhor não se aproximar.

MANOJ SHAH / TONY STONE

dias. Mas, quando podem, eles não deixam por menos. Cada um é capaz de engolir de 20 a 30 quilos de carne em uma única refeição.

Já os leões que moram nos zoológicos e parques recebem em média 5 quilos de carne por dia.

A FICHA DO BICHO

Peso ▸ de 200 a 250 quilos.
Tempo de vida ▸ cerca de 30 anos em cativeiro.
Tempo de gestação ▸ 100 a 119 dias.
Onde vive ▸ savanas e regiões semidesérticas da África e da Ásia.

teste

SERÁ QUE VOCÊ É BRAVO COMO O LEÃO?

Responda às perguntas a seguir e descubra se você fica zangado muito facilmente.

1 As pessoas dizem que você é:
- ❑ A Calmo e tranqüilo.
- ❑ B Muito bravo.
- ❑ C Depende da situação.

2 Se alguém faz uma coisa que você não gosta, sua reação é:
- ❑ A Na hora perde a paciência e grita com quem está por perto.
- ❑ B Vai falar com a pessoa para saber por que ela fez isso.
- ❑ C Não diz nada, mas fica emburrado.

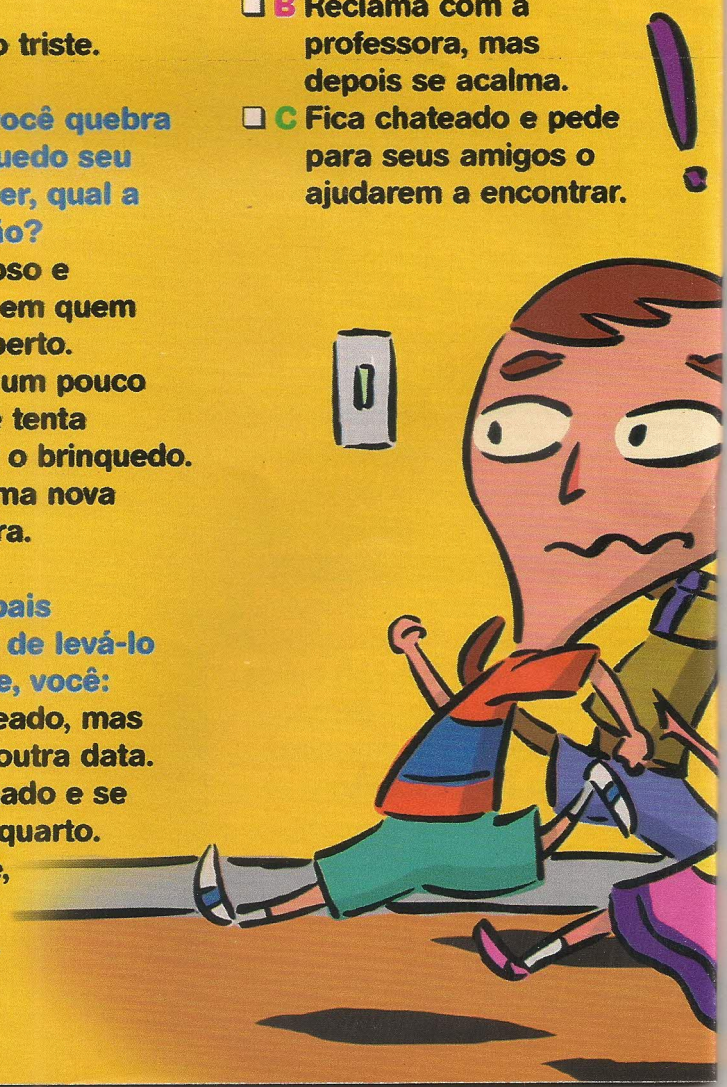
3 Você é daquele tipo que:
- ❑ A Está sempre arrumando briga.
- ❑ B Nunca se mete em brigas.
- ❑ C Raramente briga.

4 Se vai mal na prova e tira nota baixa, você:
- ❑ A Pensa em estudar para melhorar.
- ❑ B Fica com raiva, fecha a cara e não fala com ninguém.
- ❑ C Fica muito triste.

5 Quando você quebra um brinquedo seu sem querer, qual a sua reação?
- ❑ A Fica nervoso e desconta em quem está por perto.
- ❑ B Fica com um pouco de raiva e tenta consertar o brinquedo.
- ❑ C Inventa uma nova brincadeira.

6 Se seus pais desistem de levá-lo ao parque, você:
- ❑ A Fica chateado, mas combina outra data.
- ❑ B Fica zangado e se fecha no quarto.
- ❑ C Bate o pé, e discute com eles.

7 Se a sua lapiseira preferida some do estojo, como você reage?
- ❑ A Fica com raiva e não faz a tarefa.
- ❑ B Reclama com a professora, mas depois se acalma.
- ❑ C Fica chateado e pede para seus amigos o ajudarem a encontrar.



8 **A camiseta que você queria usar aparece suja. O que você faz?**

- ❑ A Resmunga e escolhe logo outra roupa.
- ❑ B Briga com seus irmãos e com sua mãe.
- ❑ C Pergunta se alguém sabe o que aconteceu.

9 **Depois de discutir com um amigo por causa de uma brincadeira, como você reage?**

- ❑ A Diz que não quer mais ser amigo dele.
- ❑ B Continua brincando, porém sozinho.
- ❑ C Tenta conversar e acertar as coisas.

10 **Quando seu time perde um jogo, você:**

- ❑ A Não gosta muito, mas sabe que em jogo se perde e se ganha.
- ❑ B Fica zangado e com muita raiva do adversário.
- ❑ C Fica bravo, mas logo esquece.

RESPOSTAS

1	A•0	B•2	C•1	❑
2	A•2	B•0	C•1	❑
3	A•2	B•0	C•1	❑
4	A•1	B•2	C•0	❑
5	A•2	B•1	C•0	❑
6	A•0	B•1	C•2	❑
7	A•2	B•1	C•0	❑
8	A•1	B•2	C•0	❑
9	A•2	B•1	C•0	❑
10	A•0	B•2	C•1	❑
			Total	❑

NÍVEL DE FÚRIA

0 a 7 pontos - Você é calmo e raramente perde a paciência. Mas ficar bravo de vez em quando é melhor do que guardar a raiva.

8 a 14 pontos - Tem dias que você está tranqüilo. Em compensação, às vezes fica bravo como um leão. Parece que você equilibra bem os dois lados.

15 a 20 pontos - Você é muito bravo, perde a paciência por qualquer coisa e pode acabar perdendo os amigos. Que tal tentar transformar essa braveza em garra para conquistar algumas coisas que são importantes para você?

ILUSTRAÇÃO: MAURO NAKATA

ECOLOGIA SOS

O PLANETA

Saiba por que é legal reciclar latas, papéis e

Todo dia as pessoas jogam fora pacotes de biscoitos, papéis, saquinhos, latas, restos de comida e muito mais. Mas quase ninguém pensa onde esse montão de coisas vai parar.

O lixo que sai das nossas casas forma montanhas de entulho, ocupa espaço e às vezes até pode causar doenças. Muitos objetos demoram séculos para se desmanchar e desaparecer.

E a maior parte das coisas que jogamos fora poderia ser aproveitada. Sem todo esse desperdício, haveria menos poluição no planeta, menos enchentes e mais árvores seriam preservadas. Enfim, nós viveríamos melhor e a natureza nos agradeceria.

Novo de novo

Depois de passar por processos especiais, papéis, vidros, latas, plásticos e outros materiais podem ser reaproveitados, ou seja, reciclados.

Só para se ter uma idéia, a reciclagem de uma tonelada de papel salvaria 40 árvores adultas. Aqui no Brasil consumimos cerca de 5 milhões de toneladas de papel por ano.

ILUSTRAÇÕES: FLÁVIO DEL CARLO

NÃO É LIXEIRA!

outras coisas que parecem lixo.

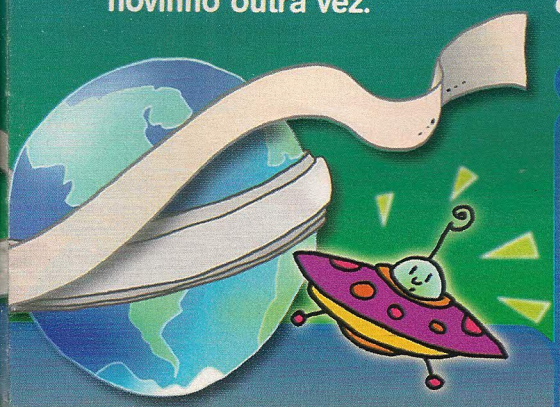
Se fosse feita uma tira de 8 metros de largura com esse material, ela circundaria a linha do Equador mais de 230 vezes! Quase toda essa quantidade poderia ser reutilizada e virar papel novinho outra vez.

Claro que você não precisa parar de escrever, comer, beber e se divertir para ajudar a diminuir a quantidade de lixo no nosso planeta. Mas existem atitudes bem simples que evitam o desperdício.

QUE DEMORA...

Veja quanto tempo alguns materiais demoram para se decompor na natureza:

- **Papel** ▸ de 3 a 6 meses.
- **Tecido** ▸ de 6 meses a 1 ano.
- **Chiclete** ▸ 5 anos.
- **Plástico** ▸ mais de 100 anos.
- **Metal** ▸ mais de 100 anos.
- **Vidro** ▸ 1 milhão de anos.



VOCÊ PODE AJUDAR

- Economize seus lápis e cadernos e aproveite sempre os dois lados das folhas de papel.
- Nunca jogue na rua pacotes de salgadinho, papéis de bala ou qualquer outro tipo de lixo.
- Se houver uma área suja no seu bairro, faça um mutirão de limpeza com sua turma. Criem cartazes pedindo para as pessoas não jogarem lixo no local.
- Limpe e aproveite embalagens, latinhas e outros objetos para fazer brinquedos, porta-lápis, vasos etc.
- Prefira comprar cadernos e outros objetos feitos com material reciclado.
- Organize pontos de troca na escola. Leve coisas que não usa mais para trocar com seus colegas.
- Descubra os locais que recebem material para reciclagem perto da sua casa e comece a separar seu lixo. Latas vão para um recipiente, papéis para outro e assim por diante.
- Organize campanhas de reciclagem na sua escola ou na sua rua.
- Não jogue fora os brinquedos que você não usa mais. Invente novas brincadeiras com eles.

CONSULTORIA: SUZANA FACCHINI GRANATO, PROFESSORA DE BIOLOGIA DO COLÉGIO SANTA CRUZ / LUIZ CALDEIRA BRANT DE TOLENTINO NETO, PESQUISADOR DA ESCOLA DO FUTURO DA USP.

PARA BRINCAR

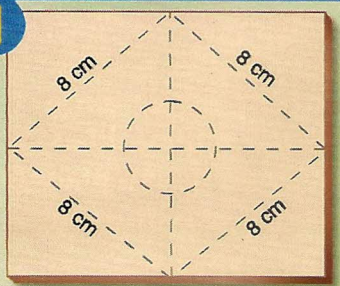
4,3,2,1...

Que tal reciclar o lixo e ainda montar um foguete superlegal?

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

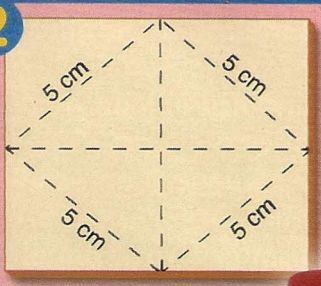
- papelão
- tinta guache colorida
- pincel
- embalagem de detergente vazia
- fita adesiva
- cola

1



Num pedaço de papelão, desenhe e recorte o suporte do foguete, seguindo as medidas. Depois, pinte.

2



Para as "asas" copie o esquema no papelão. Recorte e pinte.

PROJETO: MARCOS FABIANO LOPES
FOTO: EDUARDO SVEZIA

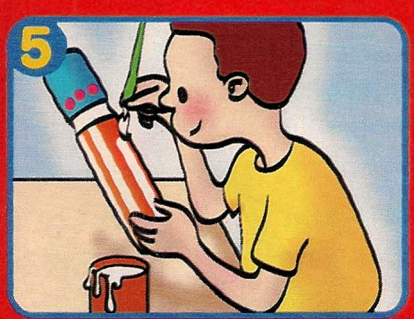
3

Lave bem a embalagem de detergente e seque. Pinte com guache branco antes de aplicar as tintas coloridas.

4

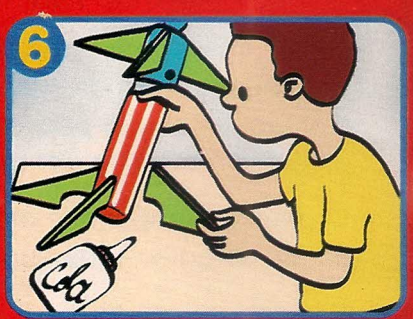
Com a fita adesiva marque a área que vai pintar. Depois que secar, tire a fita e pinte as outras partes.

5



Em seguida, pinte as áreas menores e os detalhes do foguete com um pincel fino.

6



Por último, cole as "asas" no meio do foguete e o suporte na base do brinquedo.

ILUSTRAÇÕES: SÍLVIO MACEDO

PASSATEMPO

CENA MALUCA

Descubra dez coisas estranhas nesta cena.

Resposta na página 42.

ILUSTRAÇÃO: FERRÉ

PASSATEMPO

Cadê?

Parece que todo mundo resolveu voar ao mesmo tempo. Enquanto esse pessoal desvia um do outro, que tal encontrar os objetos em destaque?

Resposta na página 42.

ILUSTRAÇÃO: BIRY

14 bis
Oi!

DÊ A VOLTA AO MU

GRÁTIS!

Toda semana, você ganha
nova cartela com **adesivo**
colecionar e colar no **A**

ATLAS UNIVERSAL INTERA

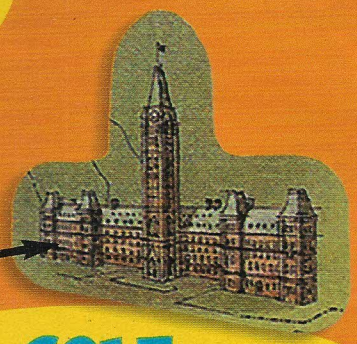
CANADÁ E ALASCA

Você
o lu
sab

Quer saber?

NDO TODA SEMANA.

uma
para
las.



COLE BRINCANDO!

destaca o adesivo, procura
gar certo para colar e fica
endo de tudo sobre todos
os países.

CONTINUE COLECIONANDO AS FICHAS!

NOVA SÉRIE!

Conheça melhor os lugares que vai visitar em fichas que explicam ainda mais coisas sobre cada país.

Se você perdeu alguma edição, ligue para (0xx11) 3990-2200 e compre os números atrasados.

RECREIO

www.recreionline.com.br

Abril

Colecione!

Siga as nossas pistas e tente adivinhar sobre qual país vai ser a próxima cartela com adesivos de recreio.

Em que país as pessoas adoram comer cachorro quente, jogam futebol com a mão e com uma bola oval?

- ☐ Terra do Nunca
- ☐ Japão
- ☐ Estados Unidos
- ☐ Patópolis
- ☐ Argentina

PASSATEMPO

DESEMBARACE

Ajude o príncipe a encontrar a trança certa para chegar até a princesa.

ILUSTRAÇÃO: BIRY

Resposta: a trança de laço vermelho.

DISPUTA MALUCA

Dê asas a sua imaginação e acelere com tudo nas pistas do divertido mundo dos Muppets.

A animada turma de bonecos está pronta para a largada no jogo *Muppet Race Mania*, uma nova corrida de kart para Playstation.

Sozinho ou enfrentando um amigo você vai se divertir em corridas alucinantes com Caco, o sapo, a charmosa porquinha Piggy, o esquisito Gonzo, Fozzie e o engraçado Animal.

São 25 corredores, mas 17 são secretos. Cada um tem seu veículo exclusivo e muitas opções na garagem. Você corre em um disco voador ou um avião, um trator ou um triciclo feito de queijo, entre muitos outros modelos.

As pistas também são bem diferentes. Há desde cidades fantasmas até pântanos e cenários do Velho Oeste.

Na pista, você pode encontrar bonecos de neve, peixes estragados e bombas para jogar e atrasar os adversários.

Com pilotos cheios de truques, que aceleram para valer, o desafio é difícil, mas muito engraçado.

Comandos

X - Acelerar.
■ - Saltar.
● - Frear.
L1/L2 - Lançar itens.
R1 - Acionar trapaça especial.

O sapo Caco e toda a sua turma correm de kart em pistas engraçadas e cheias de desafios

Mais Muppets

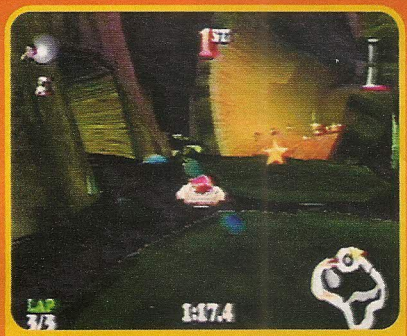
www.henson.com
www.racemania.net
www.T-tales.com
www.muppetworld.com

Entre uma corrida e outra há 28 filminhos diferentes com cenas muito engraçadas da turma.

Para largar turbinado, aperte os botões na mesma seqüência que se acenderem na tela.

O carro do sapo Caco é o mais equilibrado e o melhor para os pilotos iniciantes.

A tela se divide para disputas entre dois jogadores.



Use os atalhos que aparecem em todas as pistas. Aqui, vire à esquerda antes do túnel.

O extraterrestre Gonzo é um dos pilotos mais criativos e acelera um disco voador.

PISE FUNDO

Confira os diferentes modos de jogo.

Race ◗ Para correr sozinho ou em dupla. É um treinamento e não vale pontos.

Aventura ◗ Nesta seqüência de provas você curte filminhos nos intervalos. Vença para mudar de pista.

Batalha ◗ É um modo secreto que você só acessa depois de evoluir no jogo.

Campeonato ◗ É uma seqüência de 12 corridas e quem somar mais pontos vence o campeonato.

FOTO: DIVULGAÇÃO/JIM HENSON PRODS./NELS ISRAE

FAZENDO ARTE

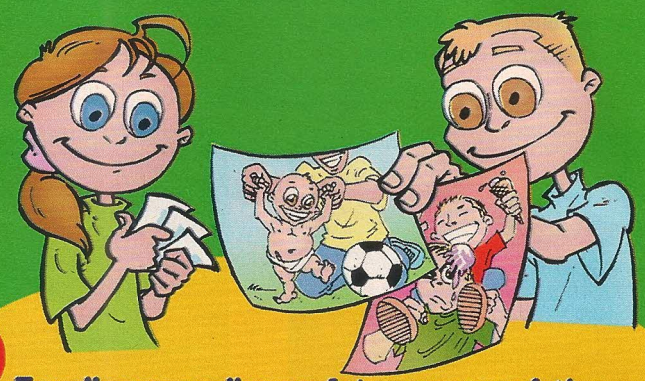
PARA UM A

O Dia dos Pais está chegando. Reúna as fotos que vocês tiraram juntos e faça um álbum bem diferente para seu pai. Ele vai adorar a surpresa!

ESQUEMAS: SAM HART / ILUSTRAÇÕES: GUSTAVO DUARTE / FOTOS: EDUARDO SVEZIA

VOCÊ VAI PRECISAR DE:

- papel colorido
- fotografias suas com o seu pai
- cola
- canetas coloridas
- tintas e pincéis



1 Escolha as melhores fotos que você tirou com o seu pai. Pegue algumas antigas e outras mais recentes.

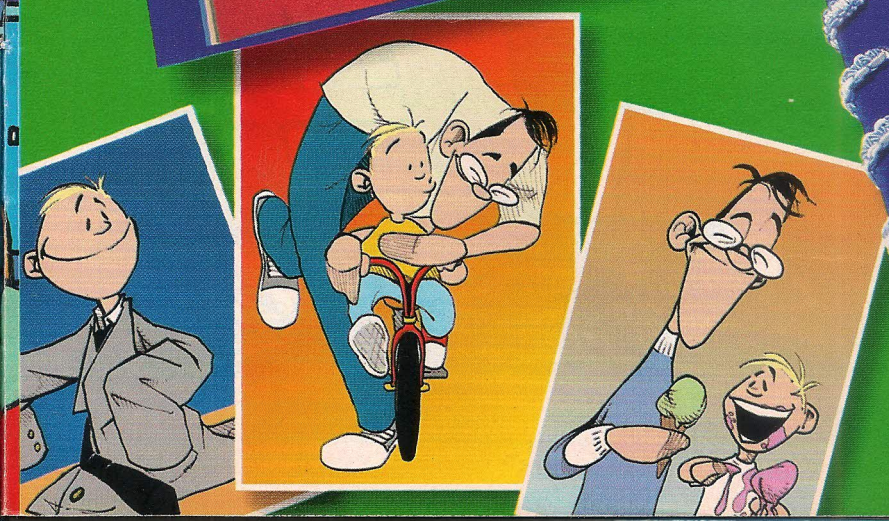
2 Cole as fotos em um papel colorido. Comece por aquelas em que você ainda era bem pequenino.

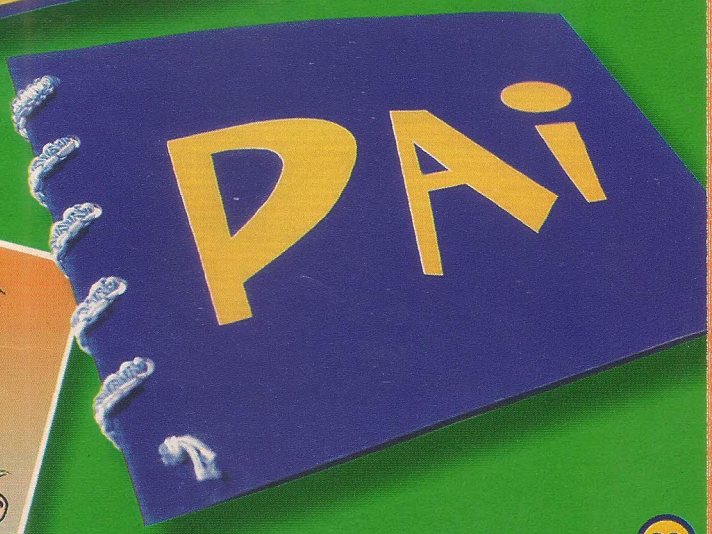
3 Escreva recados carinhosos e engraçados para ele com as canetinhas.

4 Decore cada uma das páginas do seu álbum fazendo colagens e desenhos.

MIGO ESPECIAL

5 Faça uma capa legal, com um desenho, colagem ou pintura. Grampeie ou use o furador e passe um cordão pelos buraquinhos.

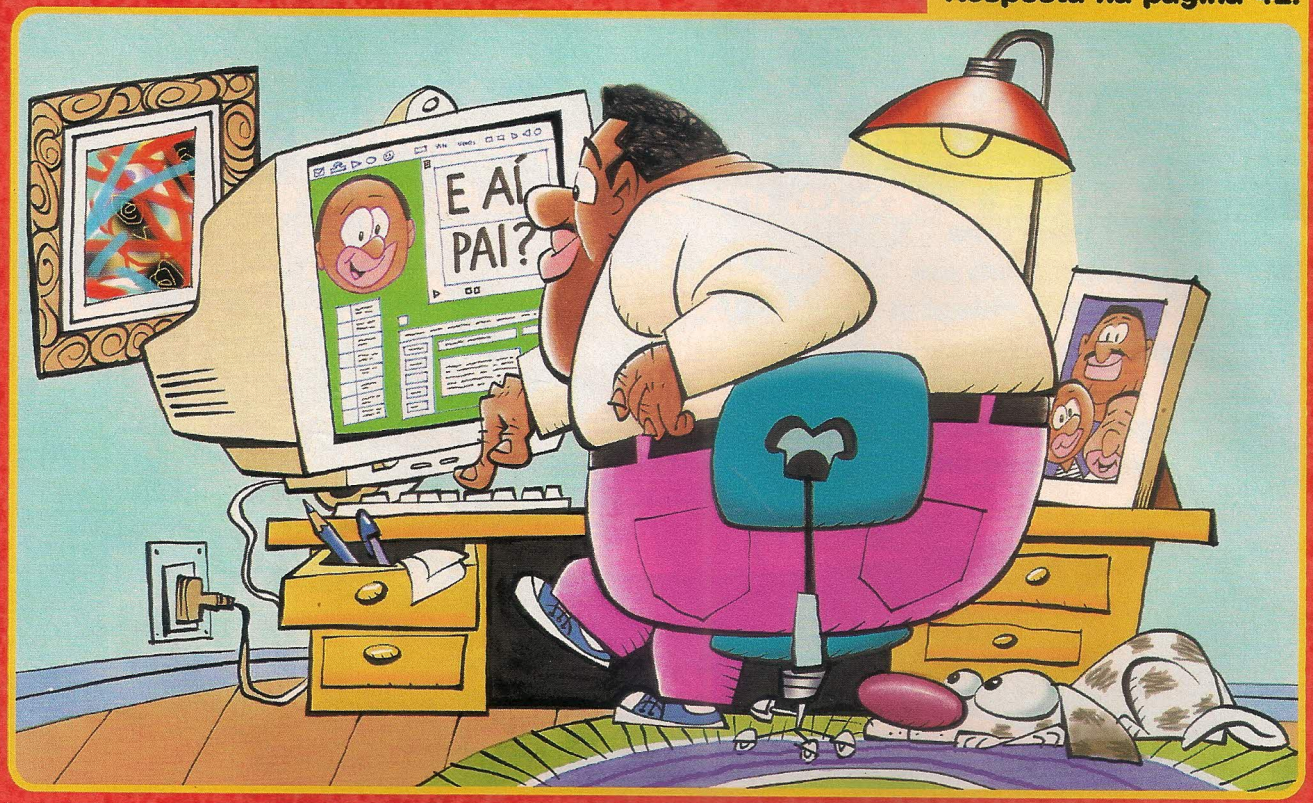




PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Resposta na página 42.



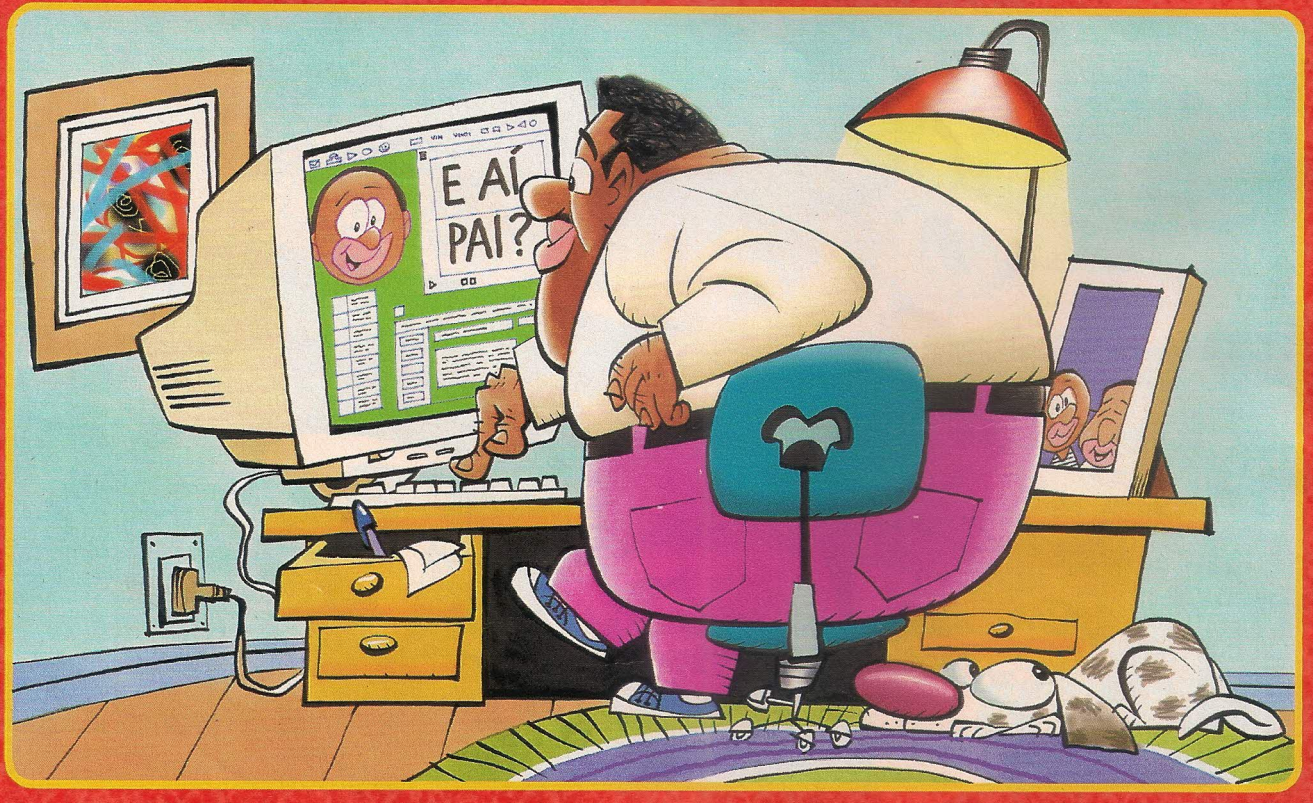
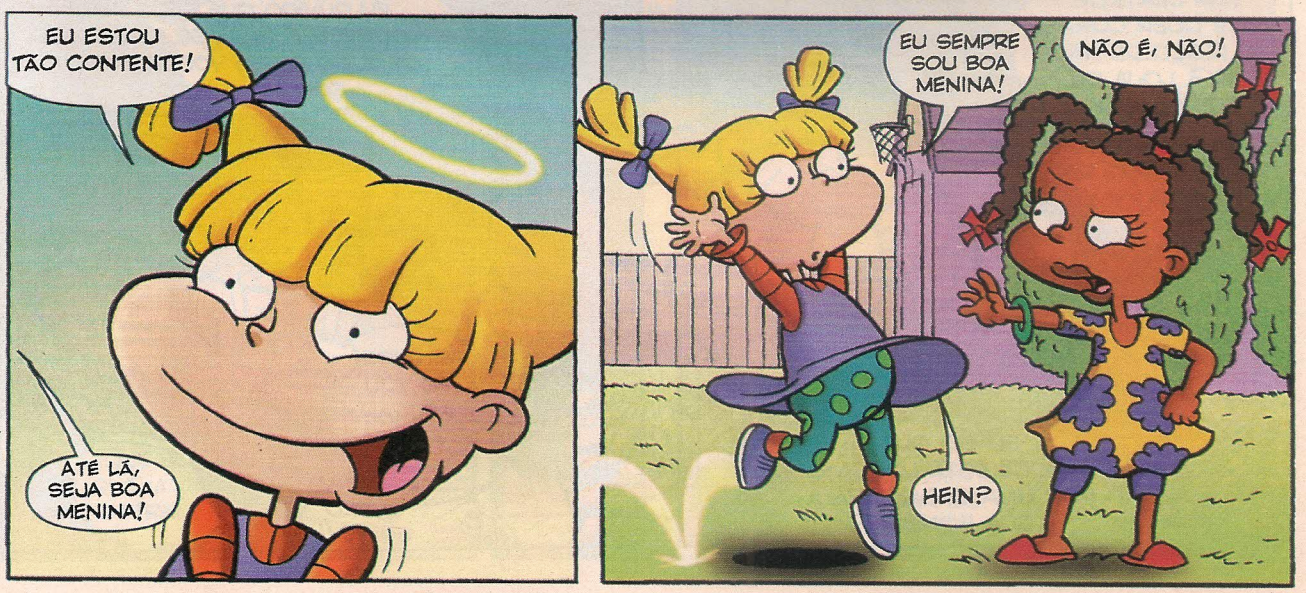


ILUSTRAÇÃO ATTILIO

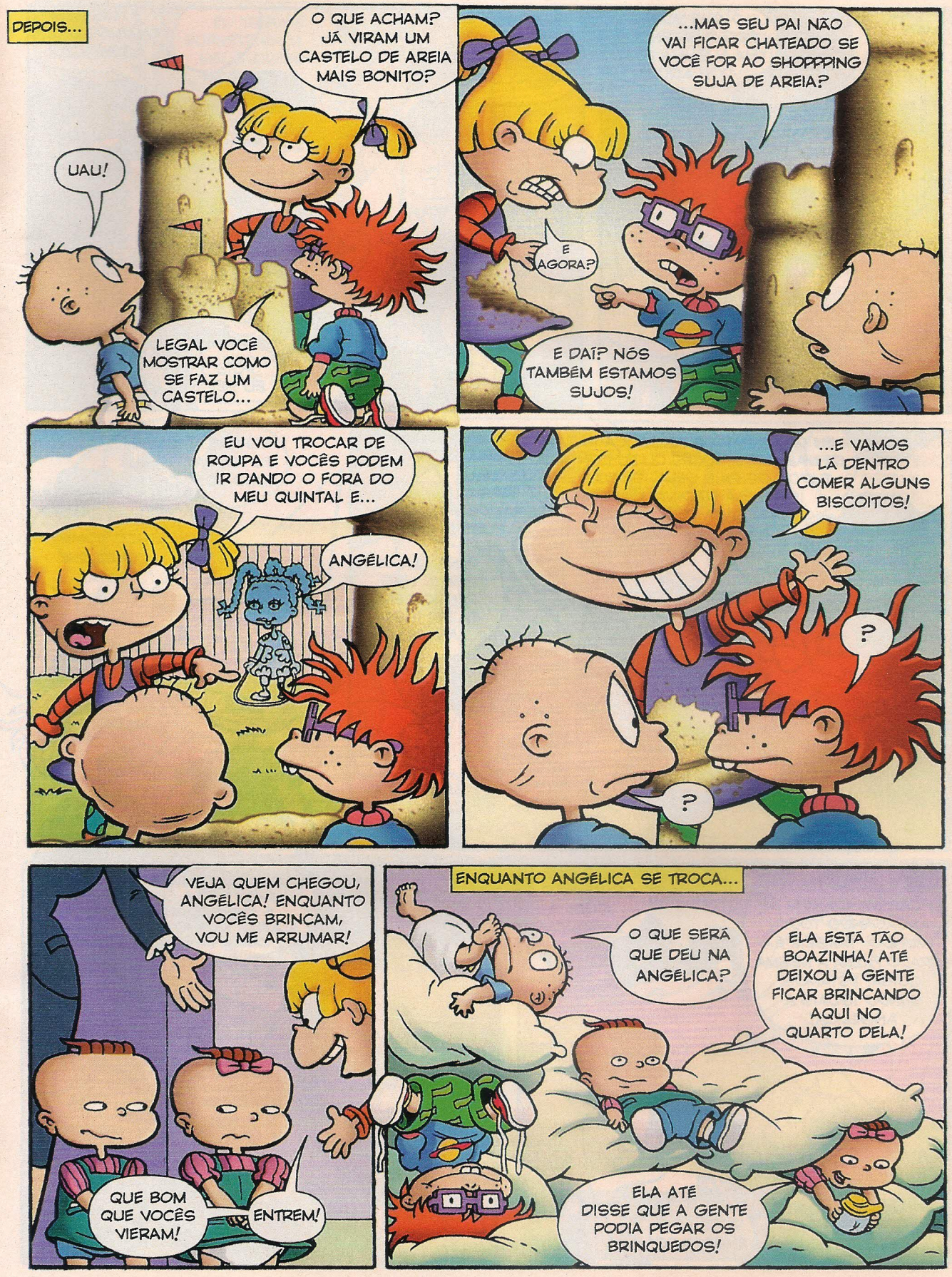
Rugrats Os Anjinhos

A MANDONA

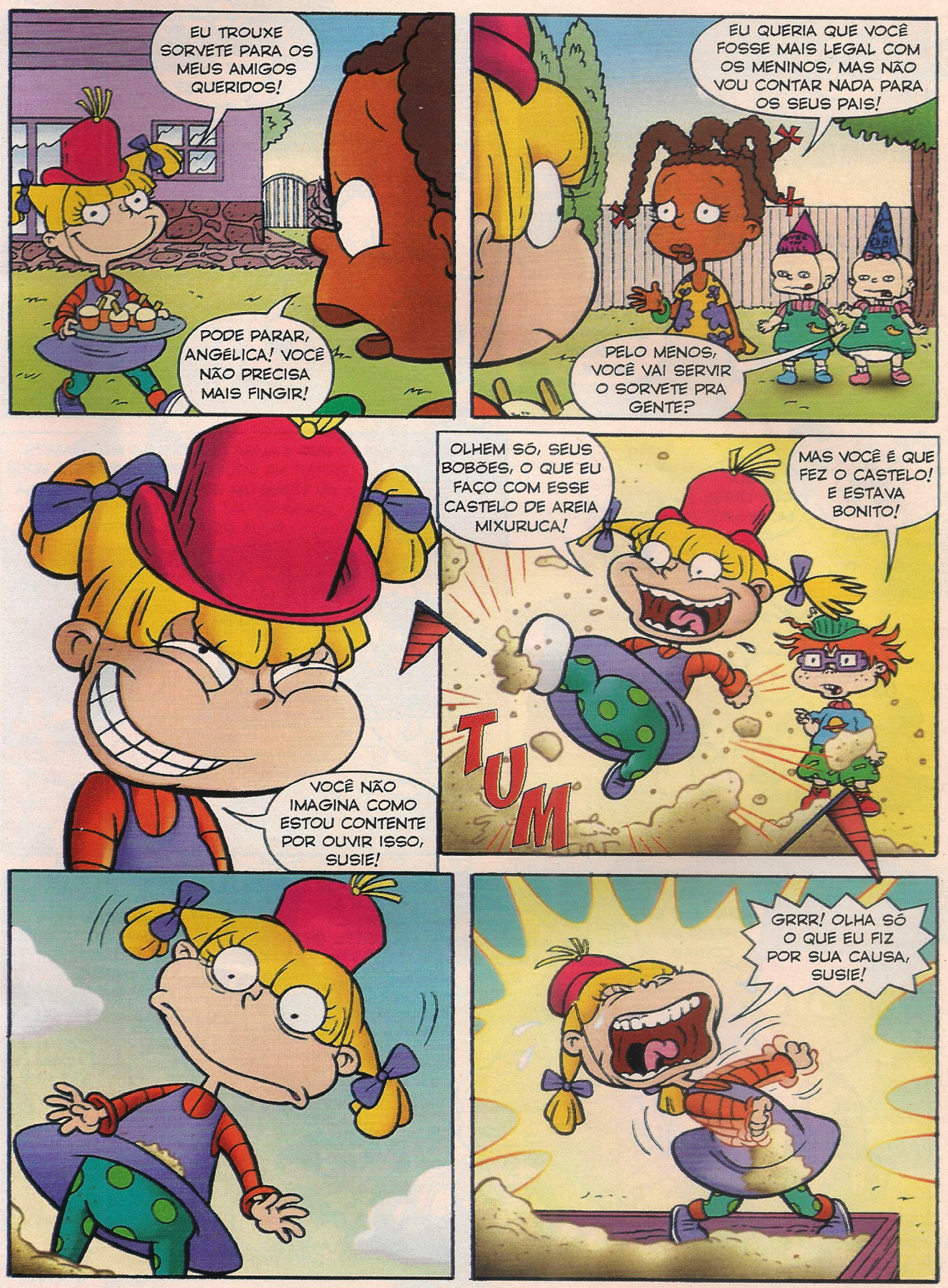


COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

EU VI COMO VOCÊ MALTRATA O TOMMY E O CHUCKIE! QUE COISA FEIA, ANGÉLICA!
DO QUE VOCÊ ESTÁ FALANDO, SUSIE?
"EU SEMPRE SOU BOA MENINA!"
BLARGH!
VOCÊ VIVE MANDANDO NOS MENINOS, MAS QUANDO SEUS PAIS APARECEM VOCÊ FAZ DE CONTA QUE É LEGAL COM ELES!
QUAL O PROBLEMA?
O PROBLEMA É QUE SE VOCÊ NÃO FOR LEGAL COM ELES, EU VOU CONTAR TUDO PARA OS SEUS PAIS!
PODE CONTAR. ELES NUNCA VÃO ACREDITAR!
TEM CERTEZA? VOCÊ QUER CORRER O RISCO DE NÃO IR À LOJA DE BRINQUEDOS?
EU SEI QUE VOCÊ ESTÁ LOUCA POR UMA CASA PARA A SUA BONECA!
EU DUVIDO QUE SEUS PAIS COMPREM A CASA SE SOUBEREM DE TUDO O QUE VOCÊ APRONTA COM AS CRIANÇAS.
MENINOS! EU VOU AJUDAR VOCÊS!
QUERO SÓ VER!


DEPOIS...
O QUE ACHAM? JÁ VIRAM UM CASTELO DE AREIA MAIS BONITO?
UAU!
LEGAL VOCÊ MOSTRAR COMO SE FAZ UM CASTELO...
...MAS SEU PAI NÃO VAI FICAR CHATEADO SE VOCÊ FOR AO SHOPPPING SUJA DE AREIA?
E AGORA?
E DAÍ? NÓS TAMBÉM ESTAMOS SUJOS!
EU VOU TROCAR DE ROUPA E VOCÊS PODEM IR DANDO O FORA DO MEU QUINTAL E...
ANGÉLICA!
...E VAMOS LÁ DENTRO COMER ALGUNS BISCOITOS!
?
?
VEJA QUEM CHEGOU, ANGÉLICA! ENQUANTO VOCÊS BRINCAM, VOU ME ARRUMAR!
QUE BOM QUE VOCÊS VIERAM!
ENTREM!
ENQUANTO ANGÉLICA SE TROCA...
O QUE SERÁ QUE DEU NA ANGÉLICA?
ELA ESTÁ TÃO BOAZINHA! ATÉ DEIXOU A GENTE FICAR BRINCANDO AQUI NO QUARTO DELA!
ELA ATÉ DISSE QUE A GENTE PODIA PEGAR OS BRINQUEDOS!

MAIS TARDE...
O QUE VOCÊS ESTÃO FAZENDO? TEM ALGUMA FESTA POR AQUI?
ESTAMOS COMEMORANDO A MUDANÇA DA ANGÉLICA!
A ANGÉLICA ESTÁ DIFERENTE. ELA NÃO MANDA MAIS NA GENTE!
E NÓS NEM SABEMOS O QUE ACONTECEU!
POIS EU SEI!
EU DISSE PARA A ANGÉLICA PARAR DE MALTRATAR VOCÊS OU EU CONTARIA TUDO AOS PAIS DELA. SE EU FIZER ISSO, ELA NÃO VAI GANHAR UMA CASA DE BONECAS!
UAU! MAS QUE GRANDE IDÉIA, SUSIE!
PENA QUE A GENTE NÃO PENSOU EM FAZER ISSO ANTES!
ESPERE AÍ, SUSIE! EU NÃO ACHO QUE ISSO ESTÁ CERTO!
VOCÊ FICOU LOUCO, TOMMY? CLARO QUE ESTÁ!
SE É ERRADO ELA FICAR MANDANDO E AMEAÇANDO TODO MUNDO, TAMBÉM É ERRADO FAZER A MESMA COISA! ESTAMOS SENDO IGUAIS A ANGÉLICA!
CLARO QUE A GENTE NÃO É IGUAL A ANGÉLICA!
VOCÊ ESTÁ ENGANADO!
ACHO QUE O TOMMY TEM RAZÃO, PHIL! NÃO É CERTO MANDAR A ANGÉLICA FAZER ISSO OU AQUILO, MESMO QUE A IDÉIA SEJA DEIXÁ-LA MAIS BOAZINHA!
DESCULPE, TURMA!

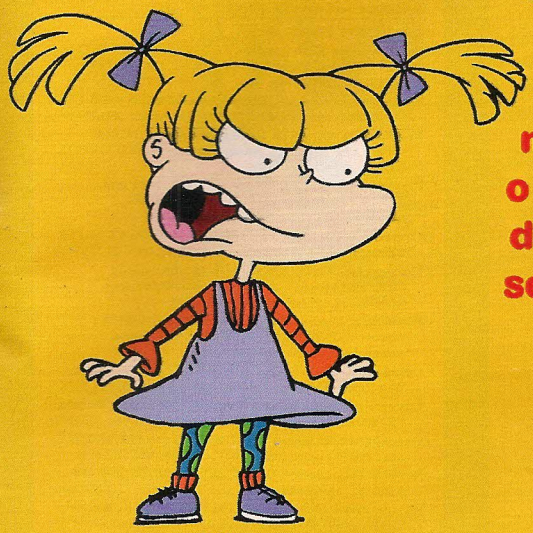

EU TROUXE SORVETE PARA OS MEUS AMIGOS QUERIDOS!
PODE PARAR, ANGÉLICA! VOCÊ NÃO PRECISA MAIS FINGIR!
EU QUERIA QUE VOCÊ FOSSE MAIS LEGAL COM OS MENINOS, MAS NÃO VOU CONTAR NADA PARA OS SEUS PAIS!
PELO MENOS, VOCÊ VAI SERVIR O SORVETE PRA GENTE?
VOCÊ NÃO IMAGINA COMO ESTOU CONTENTE POR OUVIR ISSO, SUSIE!
OLHEM SÓ, SEUS BOBÕES, O QUE EU FAÇO COM ESSE CASTELO DE AREIA MIXURUCA!
MAS VOCÊ É QUE FEZ O CASTELO! E ESTAVA BONITO!
TUM
GRRR! OLHA SÓ O QUE EU FIZ POR SUA CAUSA, SUSIE!

O MEU CASTELO!
QUERIDA, JÁ ESTÁ NA HORA DE SAIR E...
POR QUE VOCÊ NÃO ME DEIXA EM PAZ?
AI, NÃO!
O QUE VOCÊ DISSE, MOCINHA?
POR CAUSA DISSO NÓS NÃO VAMOS PARAR NA LOJA DE BRINQUEDOS E VOCÊ VAI FICAR UM BOM TEMPO SEM AQUELA CASA NOVA! E POR QUE VOCÊ ESTÁ SUJA DE AREIA DE NOVO?
MAS, PAPAI...
E AGORA? ACHO QUE SÓ PIOREI AS COISAS!
MAS ELA BEM QUE MERECEU!
ISSO MESMO! NÃO ESQUENTA, SUSIE!
E O MELHOR É QUE A ANGÉLICA ESQUECEU O SORVETE AQUI!
VOCÊ QUER UM POUCO?
QUERIDO, AS OUTRAS CRIANÇAS JÁ ESTÃO ARRUMADAS PARA SAIR?
SIM, ESTÃO PRONTAS! ACABEI DE VÊ-LAS!
FIM

PASSATEMPO

Quebra-Cabeça

Quando a Angélica está de mau humor é melhor sair de perto. E é isso o que o Tommy, o Chuckie e a Lil estão fazendo. Enquanto eles dão no pé, você é capaz de dividir a turma em seis grupos iguais usando apenas três traços?



COPYRIGHT © 2000 NICKELODEON MAGAZINES, INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADO POR KLASKY CSUPO INC.

Resposta na página 42.

EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa
Vice-Presidente Executivo: Luiz Gabriel Rico
Vice-Presidente de Operações e Controle: Gilberto Fischel

Diretor de Desenvolvimento Editorial: Celso Nucci Filho
Secretário Editorial: Eugênio Bucci
Diretor de Serviços Editoriais: Henri Kobata
Diretor de Recursos Humanos: Marcel Caig
Planejamento e Controle de Gestão: Maurício Dabul
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

RECREIO

Diretor-Superintendente: Andrés Bruzzone

Redatora-Chefe: Gisleine Carvalho

Diretor de Arte: Tadeu Nogueira

Projeto Gráfico: Maria do Carmo Tyla

Editoras: Mônica Pina, Daniela Almeida

Repórteres: Cristiane Yamazato, Mariana Weber

Diagramadores: Luciana Gianesi, Priscila Afonso e Renato L. Silva

Colaboraram Nesta Edição: Cristiane de Oliveira Pereira, Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun, Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Patrícia L. Joly
Gerente de Produção e Prepress: Marcos C. Agueda

Gerente de Finanças e Assinaturas: Eliseu Urban

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Marketing Publicitário: Fabiani Garbatti Ratto
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Lídia Colavitti
Diretor de Vendas: William Pereira

Diretor Escritório Brasília: Luiz Edgar P. Tostes
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

Presidente Executivo: Ophir Toledo

Vice-Presidentes: Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

Piadinhas

Qual a diferença entre a bota e a calça?
A calça a gente bota e a bota a gente calça.
Klaus e Mônica Siebert
Curitiba - PR

O que é um ponto?
É um asterisco que passou gel no cabelo.
Aline Silva, 11 anos
Goiânia - GO

Quem é que casa muitas vezes, mas sempre está solteiro?
O padre.
Marina Mathoda, 6 anos
Brasília - DF

Um gato caiu no poço. Como ele saiu?
Molhado.
Isabelle Oliveira Bantim, 9 anos
Feira de Santana - BA

O que é um vulcão?
Uma montanha com soluço.
Reinaldo Motta
Por e-mail

O que é que pesa mais no mundo?
A balança.
Camila Maria Cunha Peres, 11 anos
João Pessoa - PB

Entre em contato com a gente

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª das 10h às 12h e das 14h às 16h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 232-7975
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 211-6744, fax: (51) 211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel./fax: (21) 513-2348
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Mal. Mascarenhas de Moraes, 2562, 4º and., sl. 408/409, Ed. Espaço Um, Bento Ferreira, CEP 29052-120, DU Arte Propag. e Marketing Ltda, tel.: (27) 325-3329, fax: (27) 325-9487

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA ABRIL DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO • TERRA

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 1 / nº 22 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (011) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. Edições anteriores: (mediante disponibilidade de estoque): Central de Atendimento, de 2ª à 6ª, das 8h às 22h, tel.: (0XX11) 3990-2200, fax: (0XX11) 3990-2233, pelo e-mail: abril.ca@abril.com.br ou peça para Abril S.A. - Caixa Postal 14.151, CEP 02799-970, São Paulo, SP. O pagamento deverá ser efetuado através de depósito em conta-corrente ou com os cartões de crédito Visa, MasterCard, Diners, American Express e Solo ao preço da última edição em banca mais despesas operacionais. Solicite também através de seu jornaleiro ao preço da última edição em banca. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

IVC

EDITORA Abril

Se a Recreio já é legal, imagine ligada na tomada.

Jogos superdivertidos: batalha naval, elefante medroso, forca. Mais dicas legais de TV, cinema e livros. Divirta-se com a Rádio Recreio. Curiosidades, surpresas, notícias e diversão para todo mundo. Mande sua piada e deixe seu recado.

www.recreionline.com.br

Recreio. Toda quinta na banca. Todo dia no seu computador.

RECREIO ONLINE

Quer saber? Divirta-se.

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221- 8º andar
São Paulo - SP
CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

A Gaby dorme como um anjo. Ela é a mascote da Adriane Sanctis de Brito, de 10 anos. São Paulo - SP

Oi, pessoal! Estou adorando cada vez mais a RECREIO. As Curiosidades e as Piadinhas são demais! Toda a minha família adora ler a revista. Vocês estão de parabéns!

Ivy B. Atayde, 9 anos
Canela - RS

Este é o Renan Destro Mortari, de 7 anos, mostrando a ponte pênsil da sua cidade, que se chama Chavantes e fica em São Paulo.

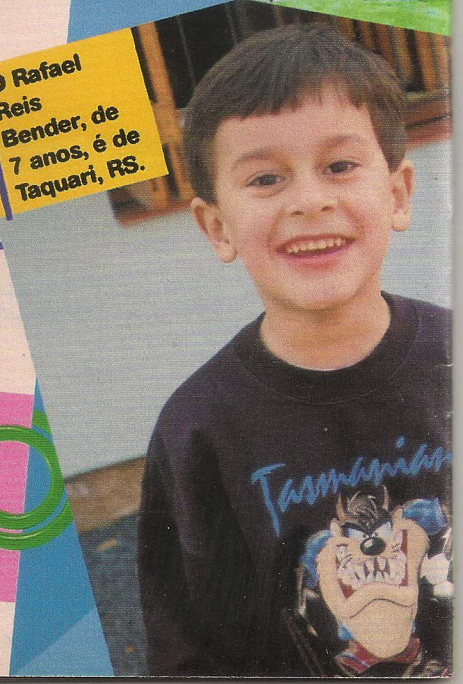
O Jonas Rickrot Rösner, de 11 anos, juntou duas coisas que ele gosta muito neste desenho: os Pokémon e o Grêmio. Terra de Areia - RS

Oi,! Minha mãe comprou a RECREIO e, logo de cara, gostei da revista. A gente aprende sobre natureza e muitas outras coisas com ela. Eu gostaria que vocês colocassem mais piadas e reportagens sobre cachorros na revista, porque adoro esse bicho. Não tenho mais nada a dizer, porque a revista é demais!

Débora Schwartz Pinheiro, 11 anos
Mafra - SC

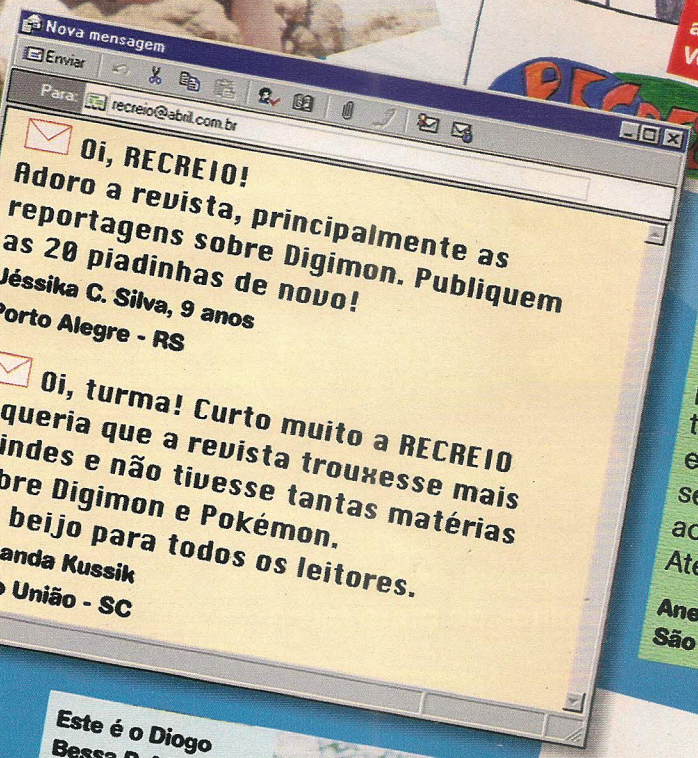
Quem desenhou este modelo foi a Marcella Sergio, de 10 anos. São Paulo - SP

O Rafael Reis Bender, de 7 anos, é de Taquari, RS.



A Bruna Andrade Ferreira, de 9 anos, e sua irmã Bianca, de 5, dizem que a sua cidade é muito bonita. Elas são de Januária, MG.

A Janaína Azevedo Brito, de 12 anos, desenhou um Pernalonga para a RECREIO. Votorantim - SP



Nova mensagem

Enviar

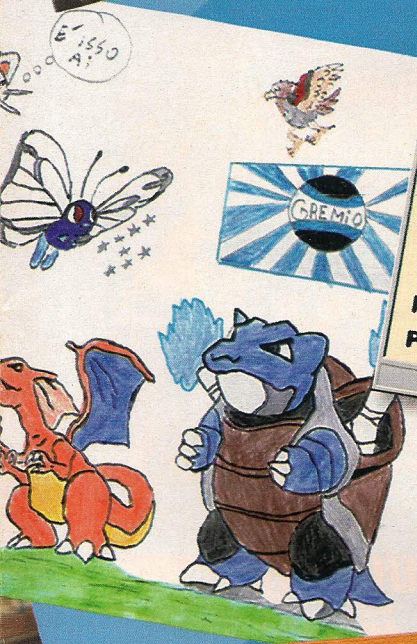
Para: recreio@abril.com.br

Oi, RECREIO!
Adoro a revista, principalmente as reportagens sobre Digimon. Publiquem as 20 piadinhas de novo!
Jéssika C. Silva, 9 anos
Porto Alegre - RS

Oi, turma! Curto muito a RECREIO e queria que a revista trouxesse mais brindes e não tivesse tantas matérias sobre Digimon e Pokémon.
Um beijo para todos os leitores.
Fernanda Kussik
Porto União - SC

Tenho 10 anos e acho que a cada edição a RECREIO aumenta um ponto. Se vocês não tivessem inventado essa revista, eu não sei o que teria acontecido comigo. Até a próxima.

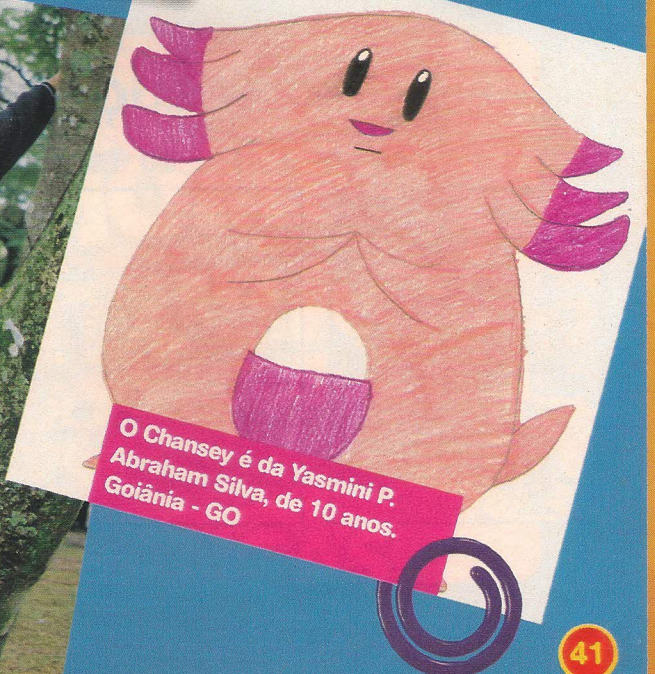
Ane Magi
São Paulo - SP



Este é o Diogo Bessa P. Amaral, de 9 anos.
São Cristóvão - RJ

Oi! Curto todas as reportagens sobre animais. Estou aprendendo muito e, quando crescer, quero ser bióloga. Também gosto quando a revista traz matérias sobre os Pokémon, porque sou fanática por eles. Um beijo para todos.

Lissia Stinghen Chagas, 10 anos
Curitiba - PR



O Chansey é da Yasmini P. Abraham Silva, de 10 anos.
Goiânia - GO

DESAFIO

Adivinhe quem é!

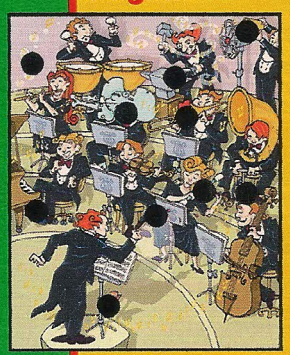
Este inseto tem asas com desenhos bonitos. As asas da foto lembram os olhos de outro bicho.

GAMMA/GAUNIER/FIGAPO MAGAZINE

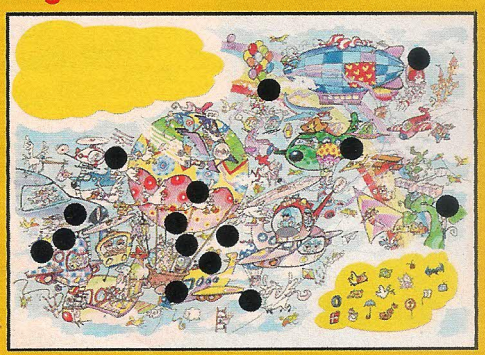
Resposta: borboleta-coruja.

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

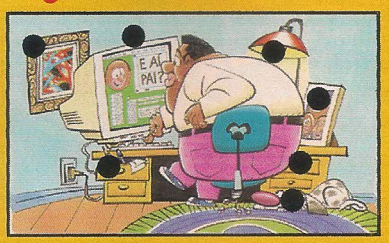
Página 19



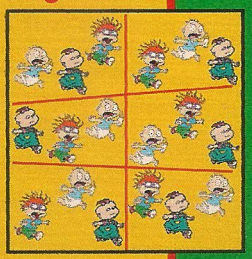
Páginas 20 e 21



Página 30



Página 37



GRÁTIS FICHAS DE DIGIMON PARA VOCÊ COLECIONAR!

Nº 1

COLECIONE!

Abril 10 anos

DIGITAL MONSTERS

DIGIMON™

revista oficial

CÓD. 13.083/1

AGUMON DIGIVOLVE PARA...

VEJA AS EVOLUÇÕES DOS PRINCIPAIS PERSONAGENS

GRÁTIS DIGIPÔSTER!

BRINQUEDOS DE ARREPIAR

O NOVO NOME DA AVENTURA

Férias de Verão, o primeiro episódio da saga, em HQ

R$ 3,90

REVISTA QUINZENAL

ISSN 1518-3106

9 771518 310004 01

NAS BANCAS 15 DE AGOSTO

Abril 10 anos

Nestlé

Milkybar Marshmallow

JW Thompson

EDIÇÃO LIMITADA

Quem quer fofura põe a mão aqui.

O delicioso e fofinho chocolate da Nestlé com um irresistível marshmallow.

Nestlé

Paixão pelo chocolate.